



Nakon OI u Riu, i SP u Budimpešti www.dance.hr opet će organizirati Water Polo Fantasy za predstojeće Europsko prvenstvo u Barceloni koje počinje u, za 10 dana, ponedjeljak 16. Srpnja (žene kreću dva dana ranije).

Svi zainteresirani koji bi se htjeli natjecati mogu se prijaviti na dva načina:

- poslati poruku na [facebook page dance.hr](#) ili [profil Andrija Martić \(nekadašnji VU Danče\)](#)
- poslati e-mail na dance.sadrzaj@gmail.com

Naglasite da ste zainteresirani za Fantasy.

Pravila natjecanja su ista kao i u prošlom izdanju.

Jedan igrač može biti u samo jednom timu i zbog toga imamo Draft. **Draft za odabir igrača po timovima će biti odrađen dan-dva prije početka turnira i morat ćete biti slobodni prisustvovati draftu koji će trajati oko sat-dva.**

Svaka ekipa će imati deset igrača i mora biti sastavljena po sljedećem formatu: golman, sidrun, bek, dva vanjska lijevo i dva vanjska desno. Ostala tri igrača će biti rezerve. Prvih sedam igrača draftiranih mora dati početnih sedam, dakle sve pozicije moraju biti popunjene, a u zadnja tri kruga se draftaju rezerve i tu nema ograničenja po pozicijama.

Poredak timova na Draftu će biti unaprijed određen. **Draft ima deset krugova, u prvom, trećem, petom, sedmom i devetom krugu se odabiru igrača po redoslijedu biranja, od prvog po dvanaestog.** U drugom, četvrtom, šestom, osmom i desetom krugu se bira obratno, tako će dvanaesti birat prvi, a prvi tim na popisu zadnji. Prednost ima prvi tim na popisu koji u prvom krugu ima puni izbor igrača za svoj tim, drugi tim ne može odabrati samo onoga što je odabrao prvi tim itd.

Slijede pravila za bodovanje igrača za Fantasy natjecanje:

Postignuti pogodak = 1.00

Asistencija = 0.60

Osvojena lopta = 0.33

Blokada = 0.25

Osvojena lopta u plivanju na početku četvrtine = 0.10

Izgubljena lopta = -0.20

Promašeni peterac = -0.50

Isključenje = -0.10

Bodovi za nastup: broj minuta / 32 (zaokruženo na dvije decimale), tako svih 32 minute donose 1 bod

Dodatno za golmane:

Primljeni pogodak = -0.45

Obrana = 0.55

Obrana peterca = 0.45 + obrana

Igračima koji će biti prijavljeni na poziciji sidruna neće bodovati izgubljene lopte. Tako ćemo pokušati nadoknaditi statistički nedostatak jer u statistici nedostaje podatak o zarađenim isključenjima što bi dalo precizniji učinak sidruna.

Zamjenu igrača s rezervom u svom timu treba prijaviti u slobodni dan prije idućeg kola.

Moguće je zamijeniti igrača sa nedraftiranim igračem (igračem koji nije u niti jednoj ekipi) također u slobodne dane kad nema utakmica. Zamjena igrača tokom turnira moguća je u sljedećim uvjetima:

Zamjene su moguće u dane kad nema utakmice.

Zamjena je moguća samo s igračem koji je slobodan.

Zamjena je moguća samo s igračima iste pozicije.

Svako kolo dozvoljeno je napraviti najviše dvije zamjene.

Prednost kod zamjene igrača ima ekipa koja je slabije rangirana u ukupnom poretku.

Prilikom draftanja igrača, treba uzeti u obzir na neće sve reprezentacije igrati jednaki broj utakmica. Natjecanje će se održavati u sedam kola:

1. kolo = 1. kolo po skupinama - igraju svi

2. kolo = 2. kolo po skupinama - igraju svi

3. kolo = 3. kolo po skupinama - igraju svi

4. kolo = osmina finala i razigravanje od 13 do 16 mjesta - ne igraju pobjednici skupina

5. kolo = četvrt-finala i razigravanje od 9 do 16 mjesta - igraju svi

6. kolo = polufinala i razigravanja od 5 do 12 mjesta - ne igraju četvrtoplasirani po skupinama

7. kolo = finale i plasman za prvih osam mjesta - ostali ne igraju

Štastiku ćemo uzimati sa službene stranice i to su relevantni podaci za Fantasy natjecanje 📄